

LUISA PINTO GONZÁLEZ

SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN: PERSPECTIVA ISOMÉTRICA Y CABALLERA

LUISA PINTO GONZÁLEZ

SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN: PERSPECTIVA ISOMÉTRICA Y CABALLERA

Primera edició, 2022

Autora: Luisa Pinto González

Maquetación: Educàlia Editorial

Edita: Educàlia Editorial

Imprime: Grupo Digital 82, S.L.

ISBN: 978-84-126299-3-4

Depósito legal: no necesario para obra electrónica

Printed in Spain/Impreso en España.

Todos los derechos reservados. No está permitida la reimpresión de ninguna parte de este libro, ni de imágenes ni de texto, ni tampoco su reproducción, ni utilización, en cualquier forma o por cualquier medio, bien sea electrónico, mecánico o de otro modo, tanto conocida como los que puedan inventarse, incluyendo el fotocopiado o grabación, ni está permitido almacenarlo en un sistema de información y recuperación, sin el permiso anticipado y por escrito del editor.

Alguna de las imágenes que incluye este libro son reproducciones que se han realizado acogiendo al derecho de cita que aparece en el artículo 32 de la Ley 22/18987, del 11 de noviembre, de la Propiedad intelectual. Educàlia Editorial agradece a todas las instituciones, tanto públicas como privadas, citadas en estas páginas, su colaboración y pide disculpas por la posible omisión involuntaria de algunas de ellas.

Educàlia Editorial

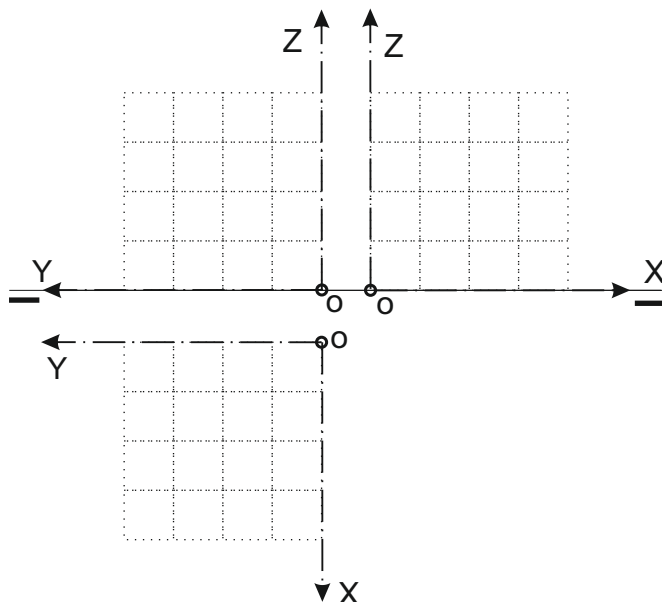
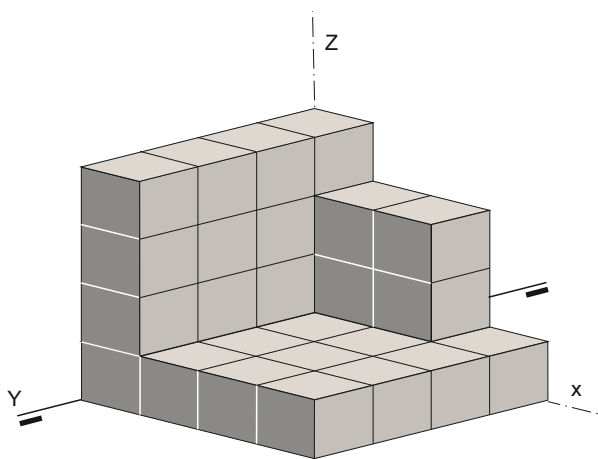
Avda. de las Jacarandas 2 loft 327 46100 Burjassot-València

Tel. 960 624 309 - 963 768 542 - 610 900 111

Email: educaliaeditorial@e-ducalia.com

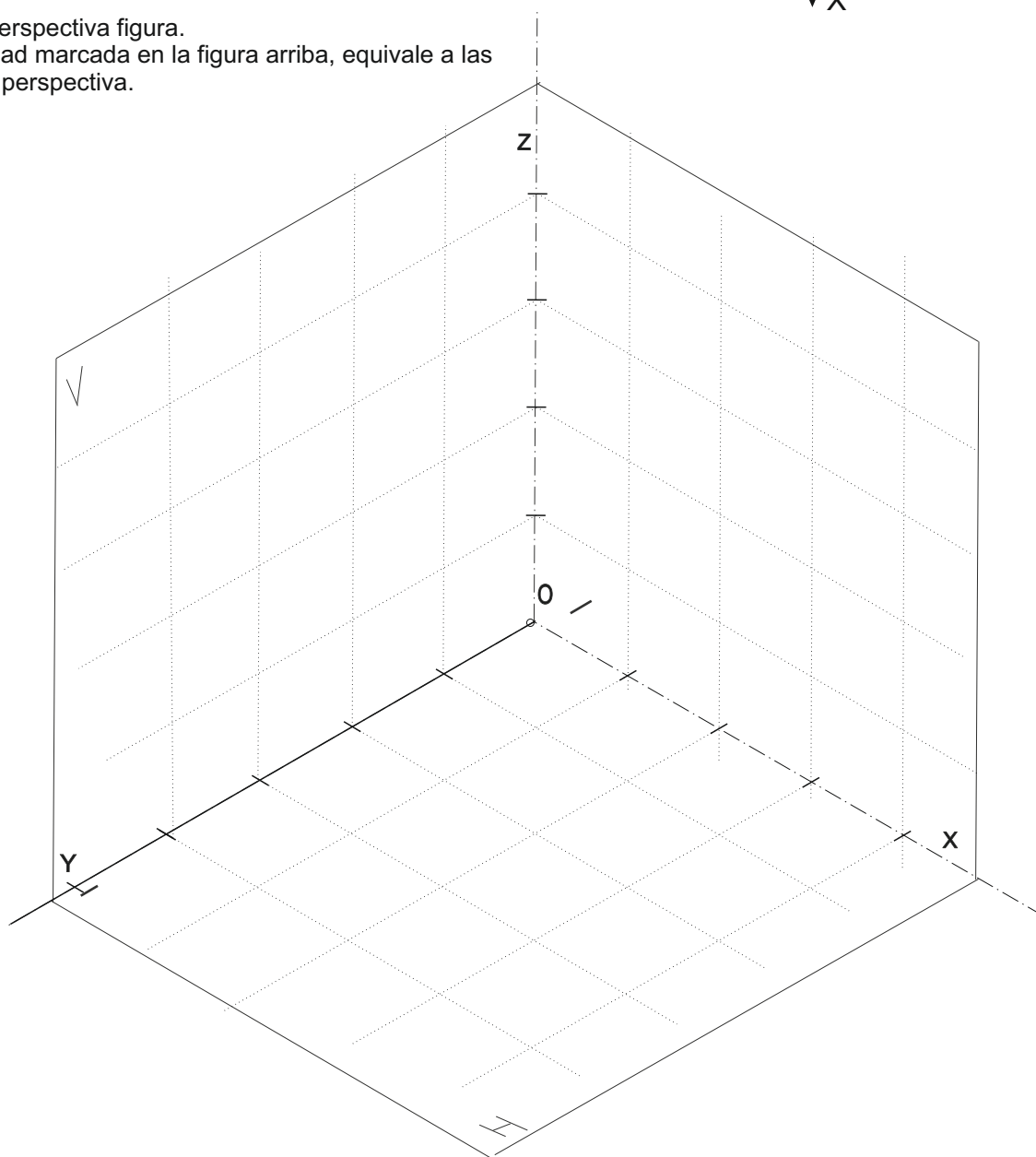
www.e-ducalia.com

1. Dibuje las proyecciones diédricas de la figura dada.



2. Dibuje la perspectiva figura.

Cada unidad marcada en la figura arriba, equivale a las marcas de la perspectiva.



CORRECCIÓN EN PROCESO / REVISE TEORÍA -6

TERMINE LOS EJERCICIOS -6

Cada arista olvidada o errónea -1

No haga líneas torcidas -1/ -2/ -4 / -6

Aux + finas / afilé compás - 0.5 /

-1/-1.5/-2

Soluc en grueso - 0.5 / -1

Precisión/ limpieza - 0.5 / -1/-1.5/-2

Caracteres en cajetín - 0.5 / -1

Caracteres normalizados -0.5/-1

Caracteres + finos/+ grandes/+ pequeños - 0.5 / -1/-1.5

Líneas con reglas -1/-2

No incline nomenclatura - 0.5 / -1

TRAZADOS VISIBLES

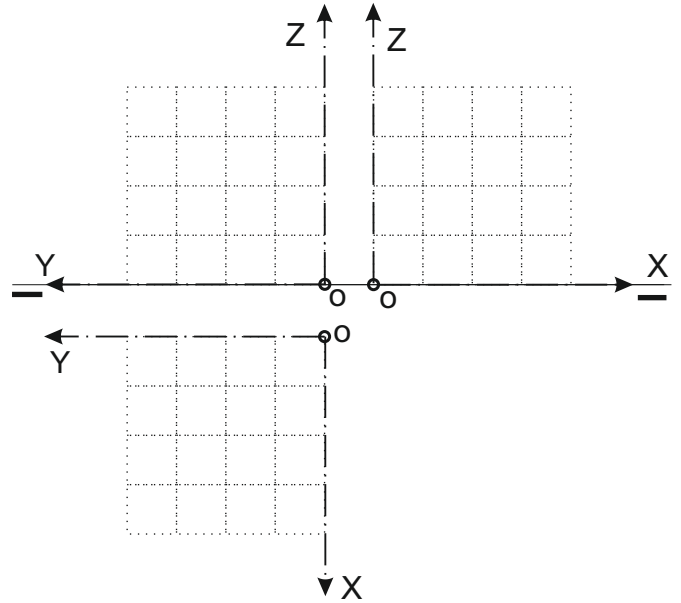
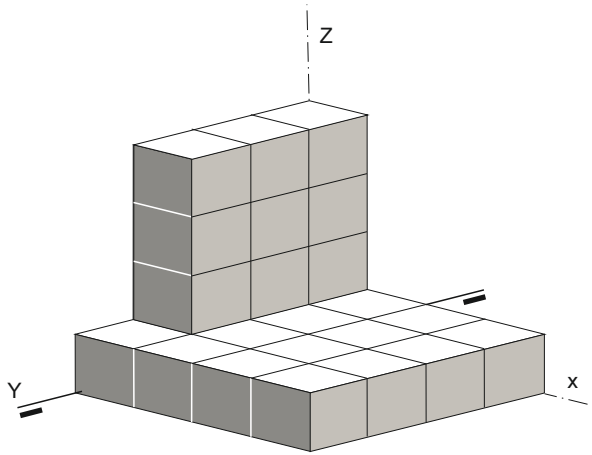
PERSPECTIVAAXONOMÉTRICAISOMÉTRICA.

Dibujado:

NOTA:

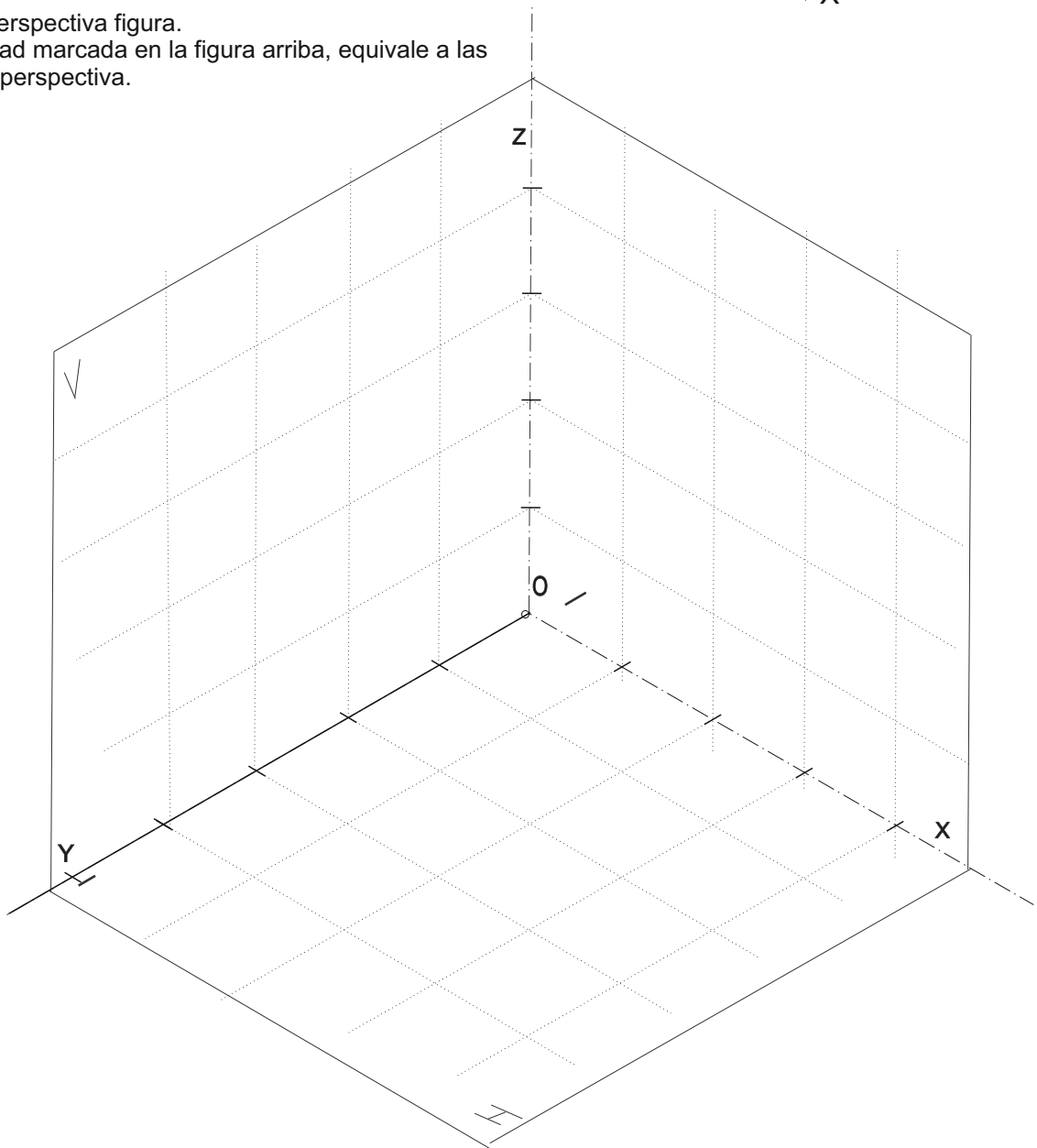
1

1. Dibuje las proyecciones diédricas de la figura dada.



2. Dibuje la perspectiva figura.

Cada unidad marcada en la figura arriba, equivale a las marcas de la perspectiva.



CORRECCIÓN EN PROCESO / REVISE TEORÍA -6
 TERMINE LOS EJERCICIOS -6
 Cada arista olvidada o errónea -1
 No haga líneas torcidas -1/ -2/ -4 / -6
 Aux + finas / afíle compás - 0.5 /
 -1/-1.5/-2
 Soluc en grueso - 0.5 / -1

Precisión/ limpieza - 0.5 / -1/-1.5/-2
 Caracteres en cajetín - 0.5 / -1
 Caracteres normalizados -0.5/-1
 Caracteres + finos/+ grandes/+ pequeños - 0.5 / -1/-1.5

Líneas con reglas -1/-2
 No incline nomenclatura - 0.5 / -1
 TRAZADOS VISIBLES

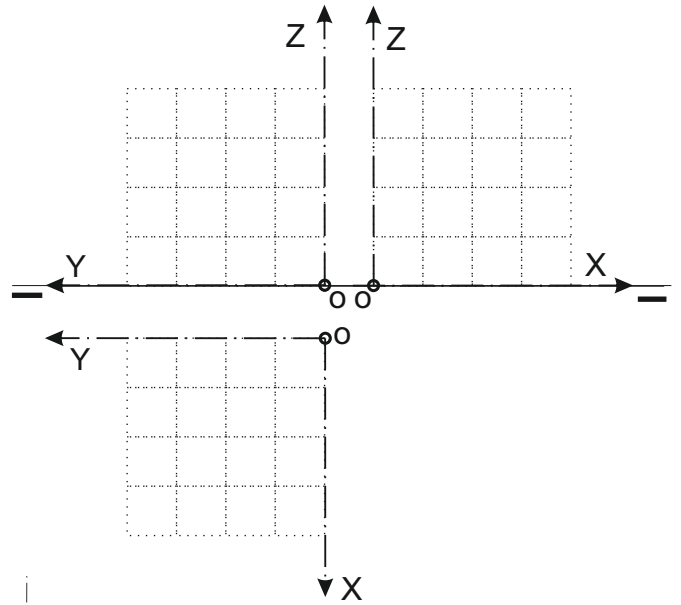
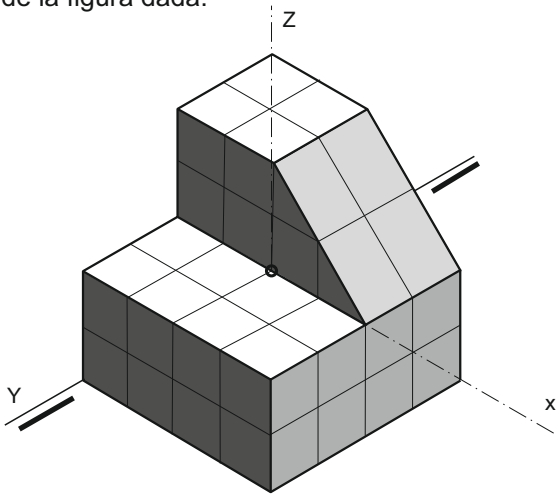
PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA ISOMÉTRICA.

Dibujado:

NOTA:

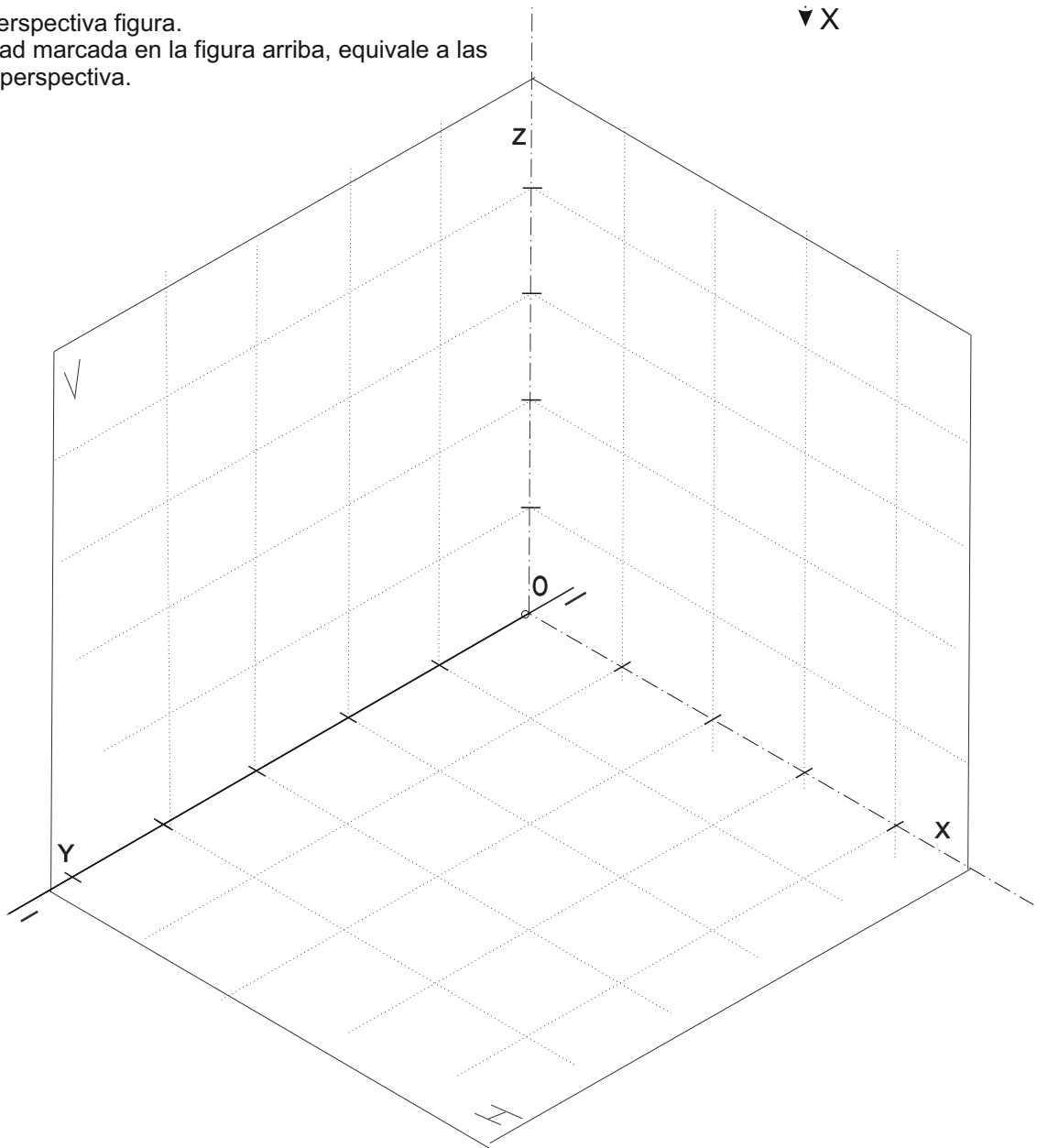
2

1. Dibuje las proyecciones diédricas de la figura dada.



2. Dibuje la perspectiva figura.

Cada unidad marcada en la figura arriba, equivale a las marcas de la perspectiva.



Cada arista olvidada o errónea -0.5
 Soluc en grueso - 0.5 / -1
 Precisión/ limpieza - 0.5 / -1/-1.5/-2
 Caracteres en cajetín - 0.5 / -1
 Caracteres + finos - 0.5 / -1
 No incline nomenclatura - 0.5 / -1

Caracteres más grandes - 0.5 / -1
 Caracteres más pequeños - 0.5 / -1
 Líneas con reglas -1/-2

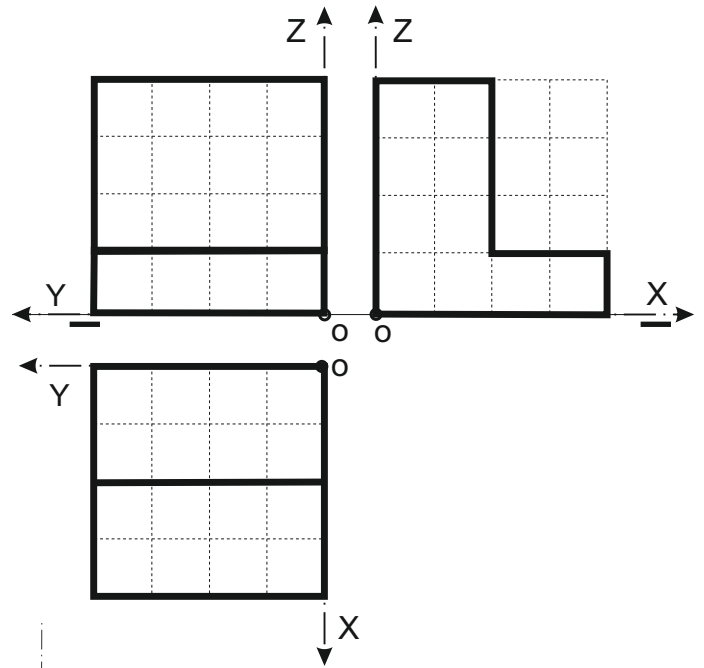
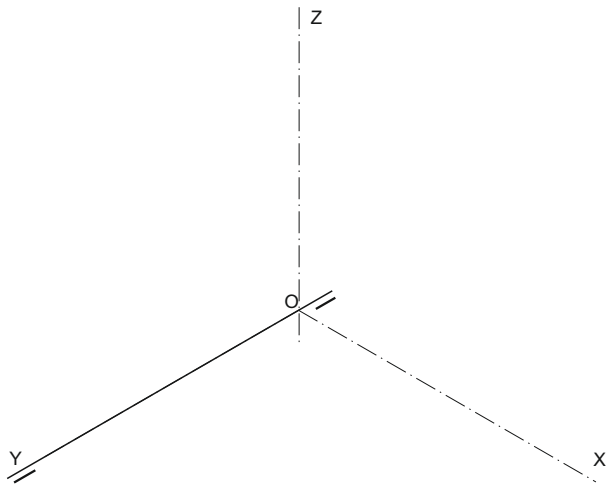
PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA ISOMÉTRICA.

Dibujado:

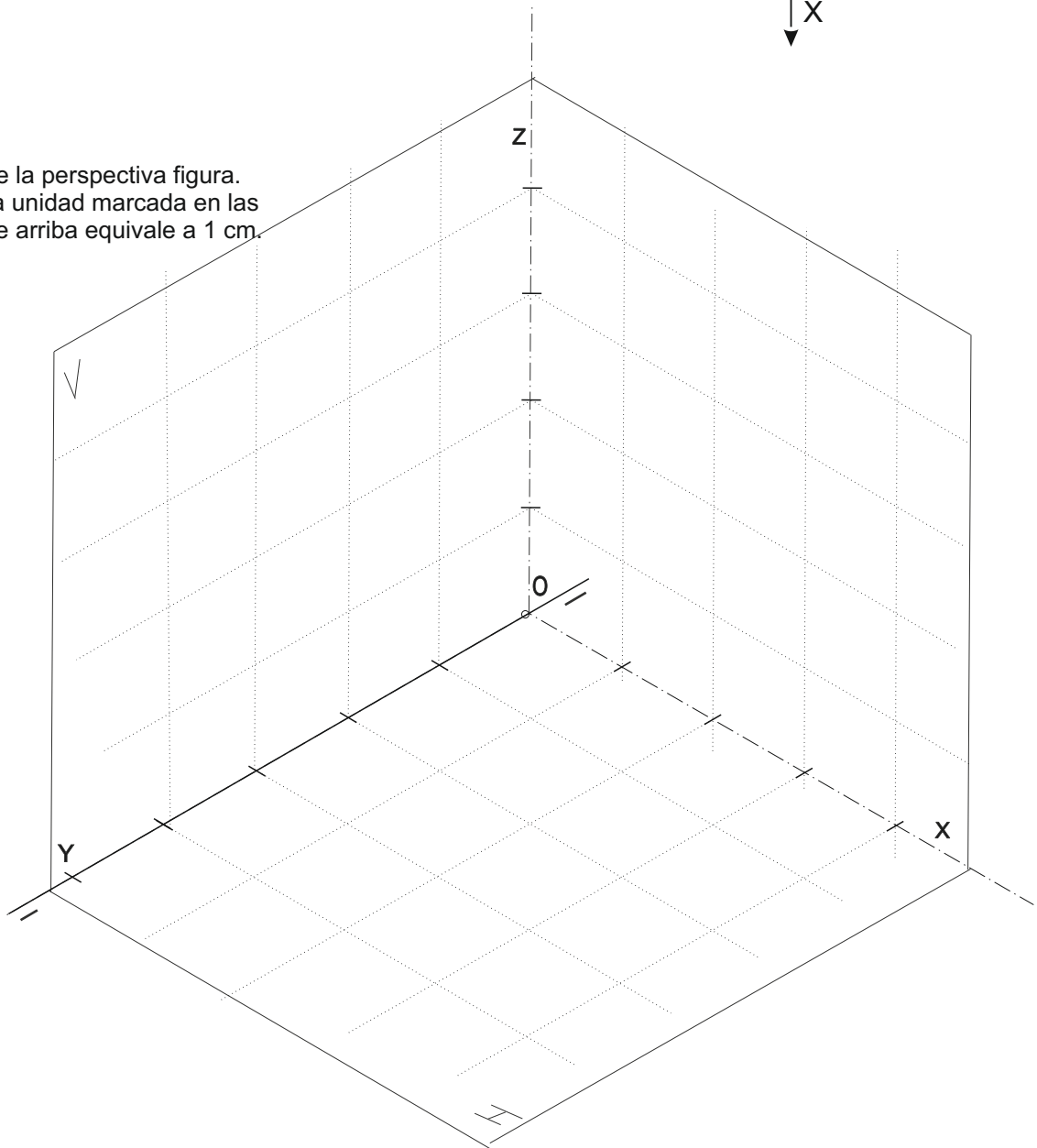
NOTA:

3

1. Dibuje el croquis de la figura dada por sus vistas.



2. Dibuje la perspectiva figura.
Cada unidad marcada en las vistas de arriba equivale a 1 cm.



CORRECCIÓN EN PROCESO / REVISE TEORÍA -6
 TERMINE LOS EJERCICIOS -6
 Cada arista olvidada o errónea -1
 No haga líneas torcidas -1/ -2/ -4 / -6
 Aux + finas / afile compás - 0.5 /
 -1/-1.5/-2
 Soluc en grueso - 0.5 / -1

Precisión/ limpieza - 0.5 / -1/-1.5/-2
 Caracteres en cajetín - 0.5 / -1
 Caracteres normalizados -0.5/-1
 Caracteres + finos/+ grandes/+ pequeños - 0.5 / -1/-1.5

Líneas con reglas -1/-2
 No incline nomenclatura - 0.5 / -1
 TRAZADOS VISIBLES

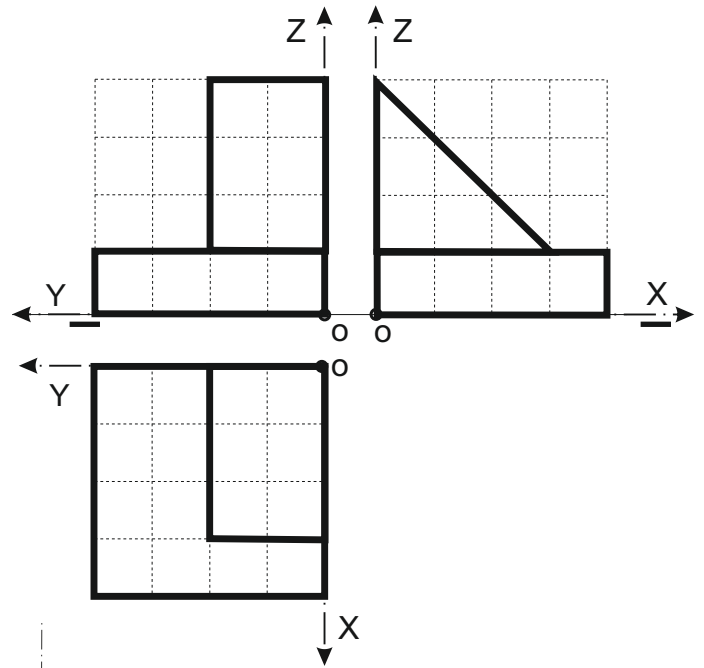
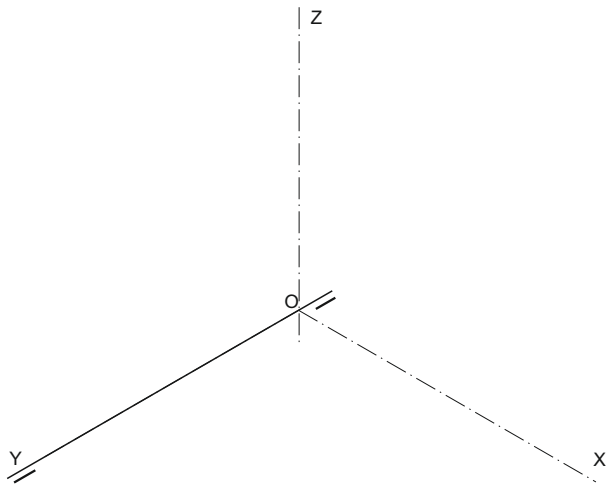
PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA ISOMÉTRICA.

Dibujado: _____

NOTA:

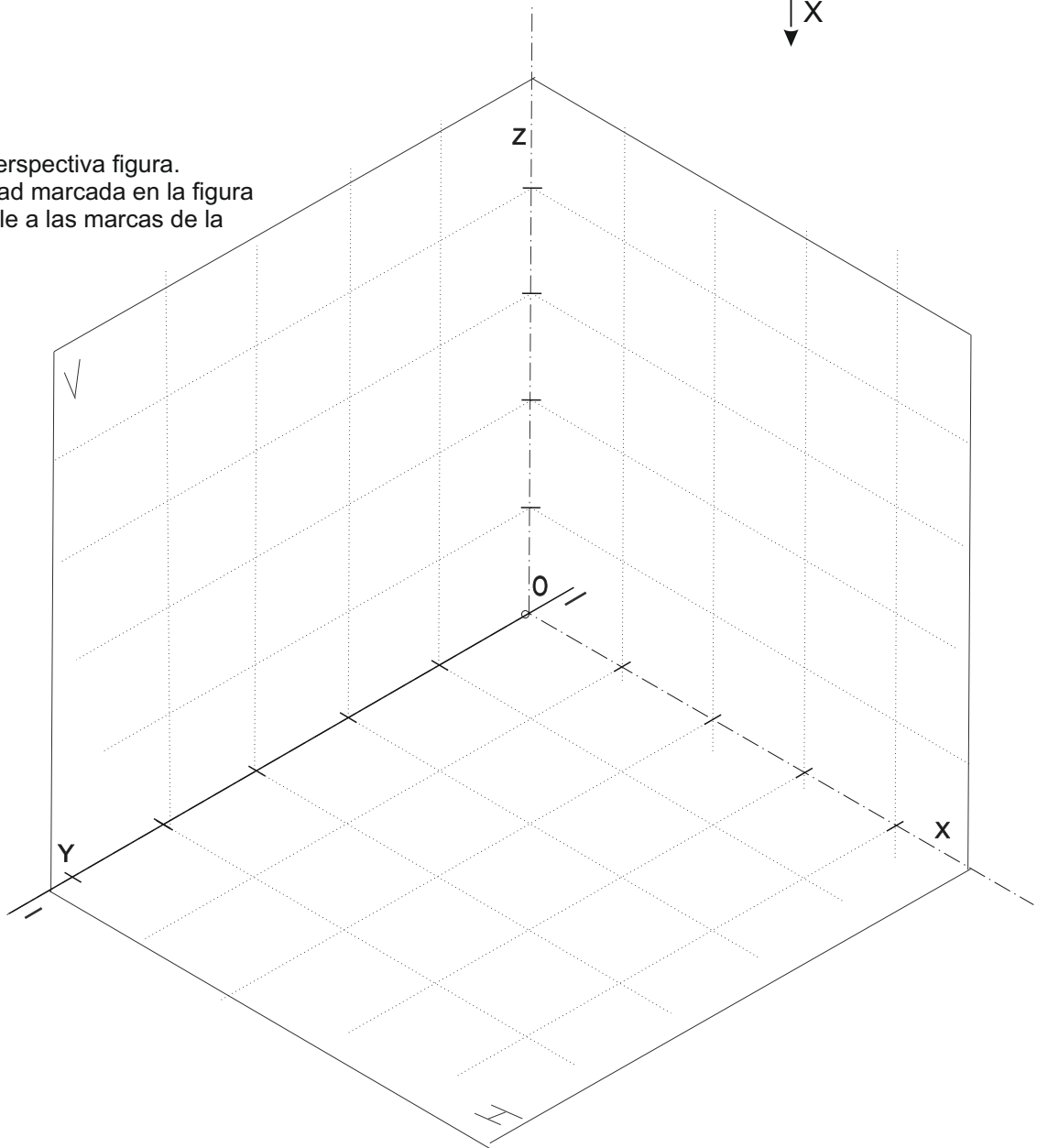
4

1. Dibuje el croquis de la figura dada por sus vistas.



2. Dibuje la perspectiva figura.

Cada unidad marcada en la figura arriba, equivale a las marcas de la perspectiva.



CORRECCIÓN EN PROCESO / REVISE TEORÍA -6
 TERMINE LOS EJERCICIOS -6
 Cada arista olvidada o errónea -1
 No haga líneas torcidas -1/ -2/ -4 / -6
 Aux + finas / afíle compás - 0.5 /
 -1/-1.5/-2
 Soluc en grueso - 0.5 / -1

Precisión/ limpieza - 0.5 / -1/-1.5/-2
 Caracteres en cajetín - 0.5 / -1
 Caracteres normalizados -0.5/-1
 Caracteres + finos/+ grandes/+ pequeños - 0.5 / -1/-1.5

Líneas con reglas -1/-2
 No incline nomenclatura - 0.5 / -1
 TRAZADOS VISIBLES

PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA ISOMÉTRICA.

Dibujado: _____

NOTA:

5