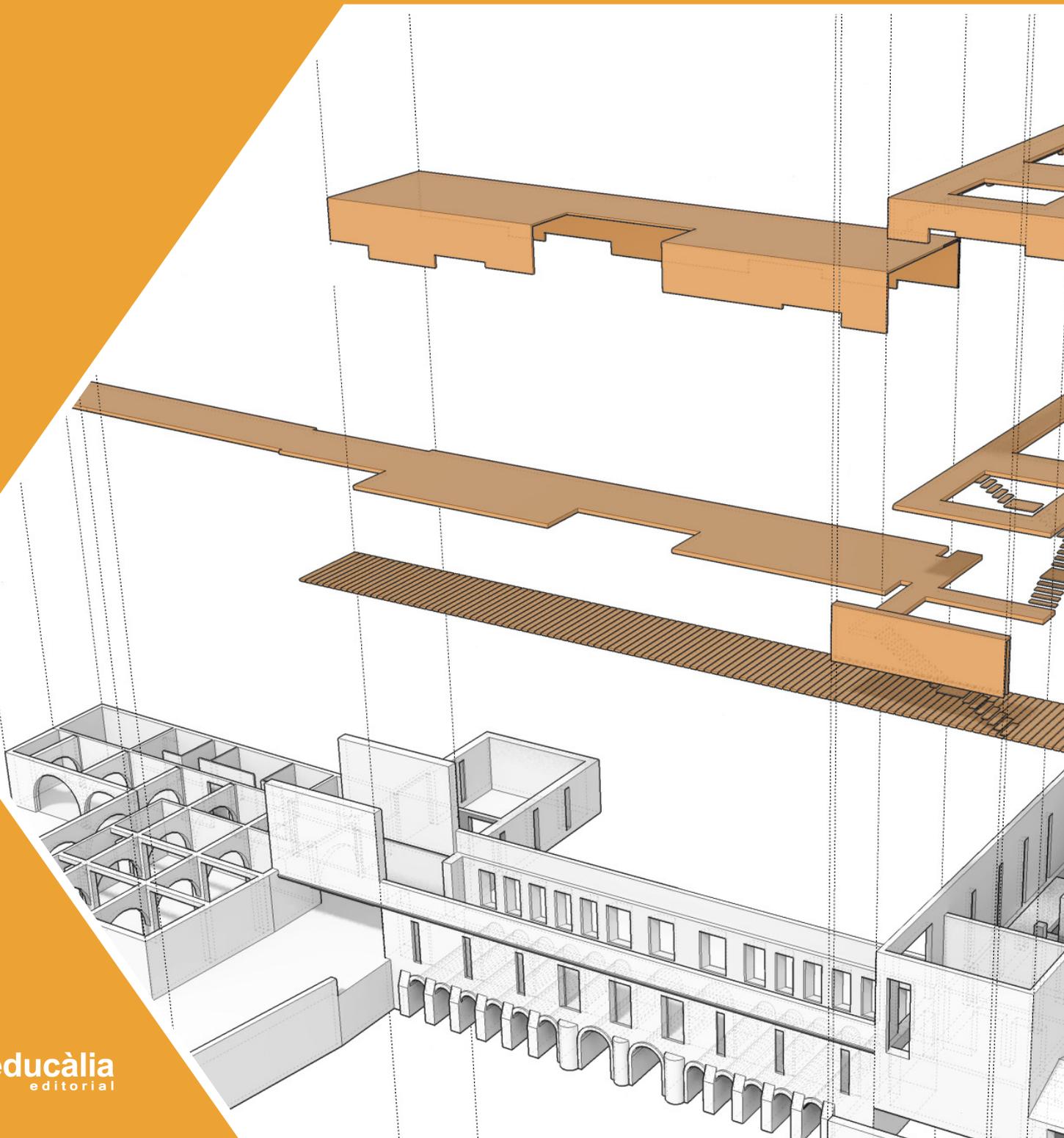


Encarnación García Martos

ENSCAPE FÁCIL PARA SKETCHUP



Primera edición, 2024

Autor: Encarnación García Martos

Edita: Educàlia Editorial

Imprime: Grupo Digital 82, S. L.

ISBN: 978-84-128386-8-8

Depósito Legal: V-1180-2024

Printed in Spain/Impreso en España.

Todos los derechos reservados. No está permitida la reimpresión de ninguna parte de este libro, ni de imágenes ni de texto, ni tampoco su reproducción, ni utilización, en cualquier forma o por cualquier medio, bien sea electrónico, mecánico o de otro modo, tanto conocida como los que puedan inventarse, incluyendo el fotocopiado o grabación, ni está permitido almacenarlo en un sistema de información y recuperación, sin el permiso anticipado y por escrito del editor.

Alguna de las imágenes que incluye este libro son reproducciones que se han realizado acogiéndose al derecho de cita que aparece en el artículo 32 de la Ley 22/18987, del 11 de noviembre, de la Propiedad intelectual. Educàlia Editorial agradece a todas las instituciones, tanto públicas como privadas, citadas en estas páginas, su colaboración y pide disculpas por la posible omisión involuntaria de algunas de ellas.

Educàlia Editorial

Avda. de las Jacarandas 2 loft 327 46100 Burjassot-València

Tel. 960 624 309 - 963 768 542 - 610 900 111

Email: educaliaeditorial@e-ducalia.com

www.e-ducalia.com

ÍNDICE



INDICE:

- Introducción
- Iniciar Sketchup / Enscape
- Actualizaciones en vivo y Sincronización de vistas
- Objetos Enscape: (luces y sonido)
- Biblioteca de Activos (bloques)
- Biblioteca de materiales
- Editor de materiales
- Gestión de cargas
- Ajustes generales, Feedback e información de Enscape
- Barra de herramientas ventana grafica Enscape
- Inicio. Modo Bin
- Anotaciones colaborativas
- Crear, seleccionar y actualizar vistas
- Biblioteca de activos
- Contexto de lugar
- Editor de video
- Renderizar / captura de pantalla
- Panorama
- Marco seguro
- Modo proyección, modo navegación visor de realidad virtual
- Ajustes visuales
- Ajustes ventana renderizador

INTRODUCCIÓN

Enscape es un programa de renderización desarrollado por Enscape GmbH, una empresa de Karlsruhe (Alemania) fundado en 2013 y con una oficina en Nueva York.

Se trata herramienta de renderizado en tiempo real y realidad virtual que se utiliza principalmente en arquitectura, ingeniería y otros campos de construcción permitiendo crear visualizaciones de cómo se verá el proyecto en diferentes condiciones de iluminación, climáticas y configuraciones.

Actualmente Enscape puede utilizarse como un complemento o plugin de los siguientes programas de modelado:

- Revit
- SketchUp
- Rhinoceros 3D
- ArchiCAD
- Vectorworks

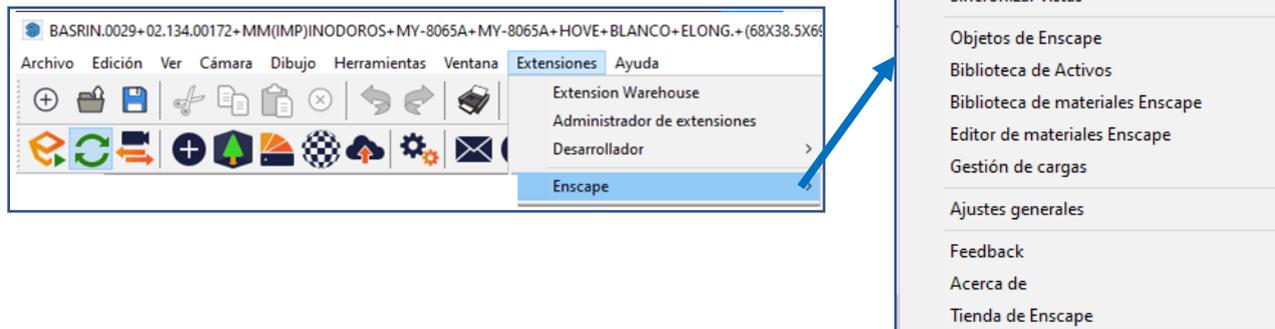
Nota: hay versión estudiante.

INICIAR SKETCHUP/ENSCAPE

Para comenzar a renderizar clicarse en el botón **INICIO** ubicado en la barra de Enscape.



O en **Extensiones** en la barra de herramientas de SketchUp.



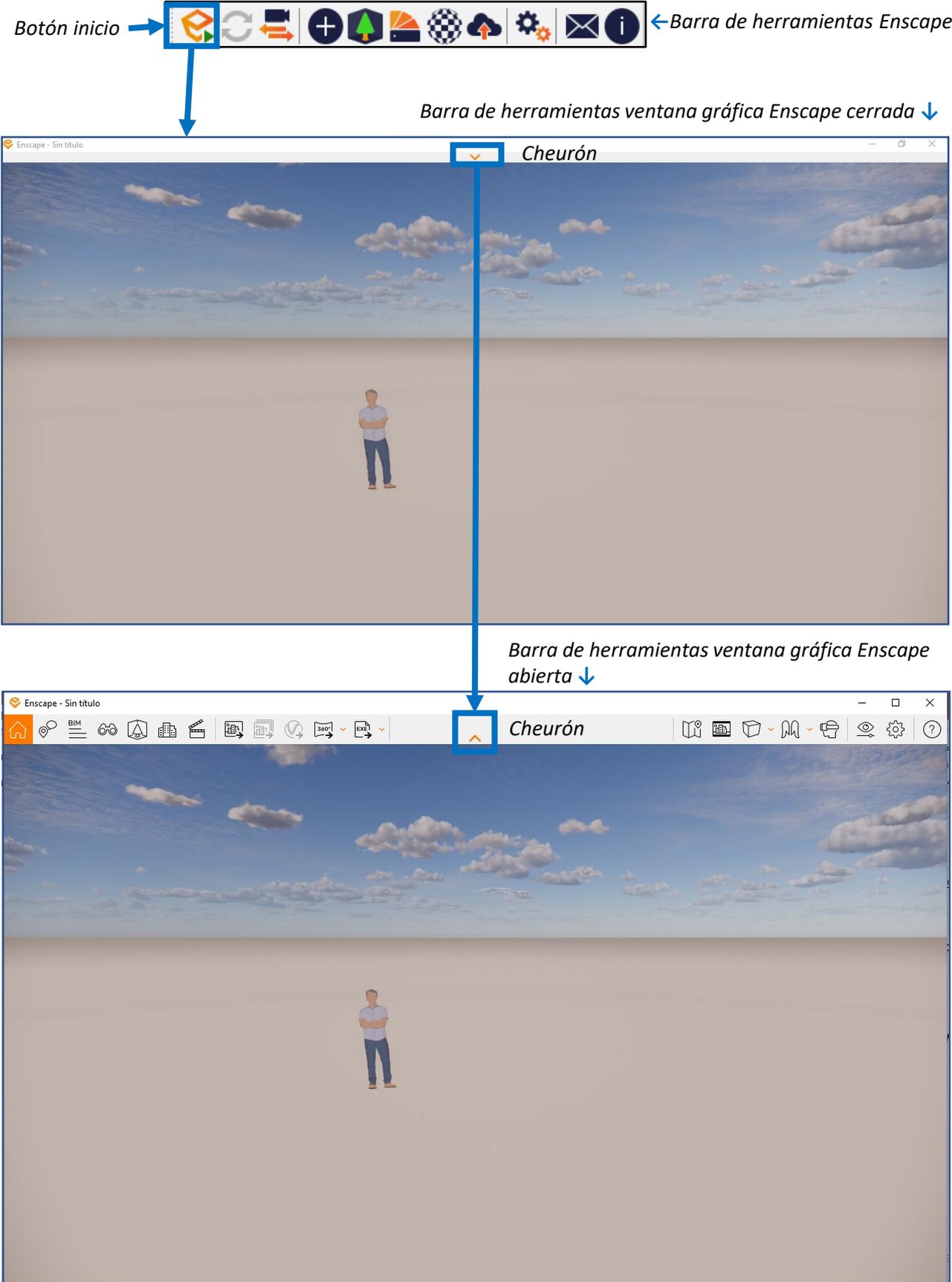
La **BARRA ENSCAPE/SKETCHUP** consta de los siguientes iconos:



1. **Iniciar Enscape**
2. **Actualizaciones en vivo**, cualquier modificación realizada en la imagen se ve al instante en el render
3. **Sincronización de vistas**, cualquier movimiento de cámara se ve inmediatamente en el render
4. **Objetos de Enscape** (luces)
5. **Biblioteca de archivos**
6. **Biblioteca de materiales**
7. **Editor de materiales**. Muestra todos los materiales utilizados y permite modificarlos
8. **Gestionar subidas**
9. **Ajustes generales**
10. **Feedback**
11. **Acerca de**.

*Nota: Si la barra de herramientas Enscape no está visible, clicarse en la pestaña **Ver de SketchUp** > **Barra de herramientas** y en la ventana que se abre tildar la **opción Enscape***

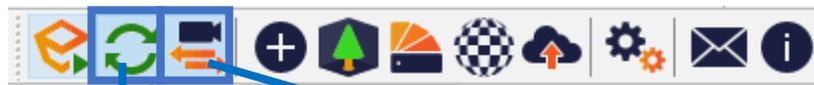
Al clicar sobre el botón **Inicio** en la barra de herramientas de Enscape se abre una ventana gráfica con la vista en perspectiva; debe aparecer una **fila de botones en la parte superior**. Si no lo hace, **clicar en el pequeño cheurón naranja** ubicado en la parte superior central de la Ventana Gráfica de Enscape para expandir la barra de herramientas



ACTUALIZACIONES EN VIVO SINCRONIZACIÓN DE VISTAS

ACTUALIZACIONES EN VIVO [], muestra instantáneamente en la ventana gráfica de Enscape los cambios realizados en Sketchup

SINCRONIZAR VISTAS [] sincroniza la vista en perspectiva de SketchUp con la ventana gráfica de Enscape.



Actualizaciones en vivo, cualquier modificación realizada en la imagen se ve al instante en el render

Sincronización de vistas, cualquier movimiento de cámara se ve inmediatamente en el render

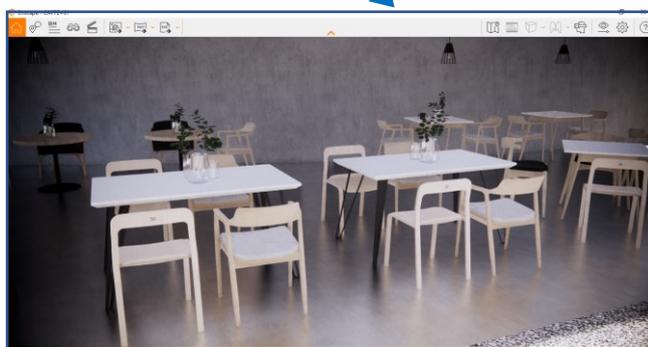


Imagen sincronizada (solo renderiza lo que se ve en pantalla)

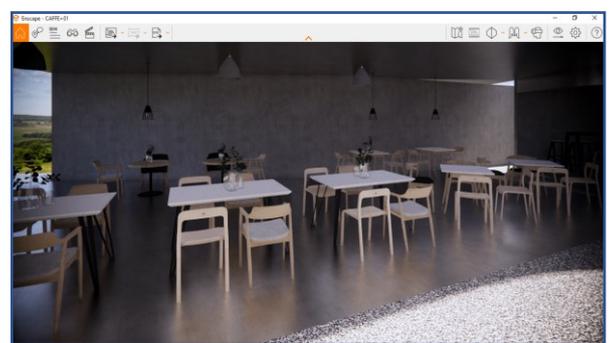


Imagen no sincronizada (renderiza más "cantidad" de imagen de la que se ve en pantalla)

A la derecha de la ventana gráfica aparece un **Panel de Ayuda** (permite familiarizarse rápidamente con la interfaz, su diseño y funciones asociadas). Este panel se puede **abrir/cerrar** rápidamente con la tecla [H] o haciendo clic en su icono de interrogación [] en la barra de herramientas de la ventana gráfica

